Дизайн-документ приложения «Кондитер тортов в дополненной реальности»

Султангулов Денис Ринатович

Описание приложения

Пользователь появляется в главном меню, где он может начать игру, либо выйти из приложения. В игровом процессе игроку необходимо собрать торт из предложенных материалов — 3 коржа разного размера, свечки, вишня, флажок. После завершения украшения торта, появляется кнопка зажигания свеч. Игровой происходит в дополненной реальности на стилизованной метке.

Модели:

\* Корж первого уровня.

\* Корж второго уровня.

\* Корж третьего уровня.

\* Свечки.

\* Флажок.

\* Вишня.

Описание UI

В главном меню есть 2 кнопки:

\* «Начать», для начала игры.

\* «Выйти», для выхода из игры.

В игровом процессе есть 2 кнопки:

\* «Зажечь», для зажигания свечей.

\* «Выйти», для выхода в главное меню.

Во всем приложении кнопки будут иметь оранжевый цвет.

Описание UХ

В приложении нет много кнопок, для упрощения освоения приложения пользователем. Основная кнопка «Зажечь свечи», находится в центре для большего акцента на внимание пользователя, так как является главной в приложении. Кнопка «Выйти» в игровом процессе находится в правом ввернем углу, чтобы пользователь случайно не нажал на нее. Интерфейс имеет минималистичный дизайн, для удобства и приятного пользования.